

PS 16 werkwijze Materiaal Portugaal

Scenes op de tijdlijn= Materiaal gedraaid weer geven

R klik op scene Effecten Editor

1e 2D-3D Openen

2e Grootte op 100%

3e Rotatie 180 gr

oke

Meerdere scenes effect kopiëren en plakken op scenes die gedraaid dienen te worden

Scene 1 (staat verticaal) zelfde als boven maar eerst roteren 90 gr en dan grootte op 160-170 %

PS18

Scenes op de tijdlijn = Materiaal gedraaid weer geven

R klik op scene opent (menu)

1e Rotatie aangepast

2e Rotatie openen en o gr wijzigen in 180 gr

oke

Meerdere scenes effect kopiëren en plakken op scenes die gedraaid dienen te worden

Ps 19

Zelfde procedure als 18

Met uitzondering dat de scenes het zelfde zijn als in windows dus gedraaide scenes in windows worden ook gedraaid weer gegeven op de tijdlijn en de bibliotheek .

Wat bij PS 18 niet het geval is

Scene 1 (staat verticaal) op de tijdlijn plaatsen

R klik op scene opent (menu)

1e Rotatie aangepast

2e Rotatie openen en o gr wijzigen in 90 gr

3e Dan schalen en vullen

oke